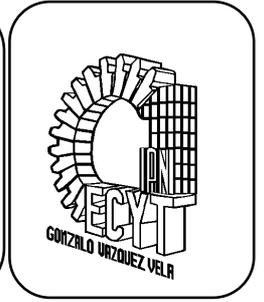


INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos N° 1
“Gonzalo Vázquez Vela”
Carrera de Técnico en Sistemas Digitales
Prácticas de Lenguaje de programación



NOMBRE DEL ALUMNO: _____
Apellido Paterno

Apellido Materno Nombre

N° DE BOLETA: _____ GRUPO: _____

HOJA	DE	FECHA	EVALUACION
1	3	DIA MES AÑO	

PROFESOR: _____

Práctica 2

Como programar en el lenguaje

UNIDAD TEMATICA 1 DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS INTRODUCCION AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

RAP RELACIONADO CON LA PRÁCTICA: Aplica las funciones básicas de entrada y salida de datos.

Objetivos De La Práctica:

1.- El alumno aplicara las funciones de entrada y salida de datos en un programa de lenguaje C.

<p>Equipo Necesario</p> <p>Una Computadora con el compilador C instalado</p>	<p>Material</p> <p>Bata de laboratorio</p>
---	---

MARCO TEORICO.

Investigar las funciones de entrada y salida de datos, variables locales y variables globales y los tipos de datos utilizados en programacion.

DESARROLLO

1. Enciende la computadora y ubica en el escritorio el icono de acceso directo al editor/compilador de C que este instalado. Haz click en Él.
2. Escribe en la ventana de edición del compilador el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

main(void)
{
    Int A, B, suma;

    clrscr();
    printf ("Hola\n");
    printf("Dame el sumando 1");
    scanf("%d", &A);
    printf("Dame el sumando 2");
    scanf("%d", &B);
    suma = A+B;
    printf("El resultado de la suma es %d", suma);
    getch();
    return 0;
}
```

3. Compila y ejecuta el programa. Captura las pantallas del monitor para realizar tu reporte.
4. Utilizando este programa ejemplo, realiza un programa que obtenga el cuadrado de un número introducido por el usuario.
5. Después de compilar y ejecutar el programa anterior, realiza un programa que permita calcular el área de un triangulo en función de las longitudes de sus lados previamente leídos desde el teclado.
6. Utiliza las siguientes ecuaciones:

$$P = (A+B+C)/2$$

$$\text{Area} = \sqrt{p(p - A)(p - B)(p - C)}$$

7. Salva tus programas asignándoles un nombre con la extensión .cpp.
8. No olvides guardar en la carpeta nombrada portafolio, todos los programas, con el archivo fuente será suficiente (*.cpp)
9. Recuerda agregar en el reporte escrito en Word los diagramas de flujo y código de C de los programas que realices en las prácticas.

Valoración del estudiante.

1. ¿Cuál de los siguientes tipos de datos reserva más espacio de memoria: char, double, float?
2. Escriba los caracteres de conversión para los diferentes tipos de datos en C.
3. Indica cuales son las sentencias de escape mas comunes utilizadas en C.
4. ¿Qué sucede si a la función scanf no se le coloca el símbolo & a la variable?
5. ¿Qué sucede si a la función printf se le coloca el símbolo & a la variable?

CONCLUSIONES: En su cuaderno o portafolio de evidencias.